

Níže uvedeného dne, měsíce a roku uzavřely tyto smluvní strany, svéprávné k právnímu jednání,

Objednatel:

Vyšší odborná škola stavební a Střední škola stavební Vysoké Mýto,
IČO: 49314785,
se sídlem Komenského 1, Pražské Předměstí, 50200 Vysoké Mýto
zastoupená Ing. Jiřím Skalickým, ředitelem školy

a

Zhotovitel:

První Vysokomýtská stavební společnost s.r.o.,
IČO: 15029956,
se sídlem Hradecká 364, 50200 Vysoké Mýto,
spisová značka rejstříkového soudu: C 844,
zastoupená Ing. Milanem Urbánkem, jednatelem společnosti

dodatek č. 1

ke smlouvě o dílo

"Stavební úpravy sociálních zařízení v objektu VOŠS a SŠS Vysoké Mýto"

Předmět dodatku

Předmětem dodatku je změna termínů předání staveniště a zahájení stavebních prací pro jednotlivé etapy rekonstrukce.

Stavba bude z důvodu minimalizace dopadů na výuku časově rozdělena na 2 etapy:

I. etapa – rekonstrukce WC a sprch studentů v 1.NP u tělocvičny

- staveniště I. etapy bude předáno zhotoviteli nejpozději 3. 1. 2023.
- stavební práce budou zahájeny do tří kalendářních dnů od předání a převzetí staveniště prací na díle

II. etapa – rekonstrukce zbývajících prostor (WC v 1.NP u učebny VT4, WC učitelů ve 2.NP u sekretariátu, WC studentů ve 3.NP u učebny B4 a ležaté potrubí v 1.PP pod stropem)

- staveniště II. etapy bude předáno zhotoviteli nejpozději 3. 7. 2023.
- stavební práce budou zahájeny do tří kalendářních dnů od předání a převzetí staveniště prací na díle

Závěrečná ustanovení

Tento dodatek smlouvy nabývá platnosti okamžikem jeho podepsání smluvními stranami.

Dodatek smlouvy je vyhotoven ve dvou stejnopisech, z nichž každá strana obdrží jedno vyhotovení.

Smluvní strany prohlašují, že dodatek smlouvy byl sepsán podle jejich pravé, vážné a svobodné vůle, nebyl uzavřen v tísní a za nápadně nevýhodných podmínek, s jeho obsahem plně souhlasí a na důkaz toho připojují své podpisy.

Ve Vysokém Mýtě 2. 1. 2023



VOŠS a SŠ stavební Vysoké Mýto
Ing. Jiří Skalický, ředitel školy



První Vysokomýtská stavební společnost s.r.o.
Ing. Milan Urbánek, jednatel společnosti